

The Joker Tournament 2019

Tävlingsregler Kvalspel

- Kvalet spelas över sex serier am.
- Till final går 31 från kval och 9 från Gateways.
- Gateways
 - 3 från Early bird
 - 2 högsta serie 1 och 6
 - 1 högsta rena slagning
 - 1 bästa 50+
 - 1 bästa dam
 - 1 bästa under 18 år inkl. hcp
- Vid lika kvalresultat skiljs spelarna åt genom bästa sista serie, därefter bästa näst sista serie osv. Resultat inkluderar hcp, dock max 300 vid särskiljning.
- 300 gäller som max i alla serier.
- Handikapp framgår enligt inbjudan. Utländska spelare skall kunna dokumentera sitt snitt, annars får man noll (0) i hcp. Max handicap är 35 poäng per serie. Handicap hämtas från rankingsystemet för svenska spelare per den 2019-04-13.
- Tävlingsledningen äger rätten att justera uppenbart felaktiga handikapp, som tyvärr förekommer. Spelare som får sitt handikapp justerat, skall meddelas detta före aktuell start. Tävlingskommittén består av 3 representanter från Tävlingsarrangören.
- I kvalpassen spelar 3-4 spelare per banpar. Kvalet sker över minst 3 banpar.
- Spelare äger rätt att kvala tre gånger, en ordinarie och två s.k. re-entries, till tävlingen. Kvalavgiften framgår av inbjudan.
- Spelare äger rätt att ha 3st starter bokade. Första starten måste avbokas senast 2 veckor innan tävlingen startar annars debiteras fullt pris. Sjukintyg med mera behövs vid senare avanmälan för att undgå full debitering. Gällande Re-entry måste deltagare avboka Re-entryn senast 1h innan dennas re-entry startar.
- Vid lika resultat i Turbon skiljs de tävlande åt av serie 2 och sen i ordning 3,4,5. Handikapp räknas in i Turbon, men högsta resultat är 300 poäng.
- Banorna prepareras före varje kvalpass.
- Tävlingsledningen äger rätt att stryka kvalpass med färre än 6 deltagare.

Ändring av yta på klot.

- Ingen ändring av ytan på klotet får göras efter att uppvärmningen är slut. Spelare som bryter mot denna regel, riskerar att diskvalificeras, eller fråntagas poäng.
- Rengöring av klot med vätska får ej göras under spel. Tävlingsledning kan besluta om rengöring om det skulle vara befogat.

Finalspel

- Finalspel sker genom utslagning i karuseller i flera steg.
- Vid lika resultat i hela finalspelet där det handlar om vem som går vidare avgörs det via rolloff ruta 9 och 10 utan HCP.
- Kvalspelare med placering 1-8 går direkt till finalsteg 3 in i träd vid Rank 1-8 i rankingordning.
- Första finalstegen består av 32 spelare med ranking 9-40.

Finalsteg 1

- Banpreparering (oljning)
- Tio (10) minuters inspelning
- Finalspel i karusell steg ett (1) går över fyra serier amerikanskt spel
- Kvalspelare 9-40 delas upp i fyra grupper enligt följande (Rank 9=1, rank 10=2 osv.):
 - Grupp 1: Spelare med ranking **1, 8, 9, 16, 17, 24, 25, 32.**
 - Grupp 2: Spelare med ranking **2, 7, 10, 15, 18, 23, 26, 31.**
 - Grupp 3: Spelare med ranking **3, 6, 11, 14, 19, 22, 27, 30.**
 - Grupp 4: Spelare med ranking **4, 5, 12, 13, 20, 21, 28, 29.**
- De fyra bästa i varje karusell tar sig vidare till nästa finalsteg och tar med sig sina poäng och fortsätter i samma grupp.

Finalsteg 2

- Fem (5) minuters inspel
- Finalspel i karusell steg två (2) går över två (2) serier amerikanskt spel där man tar med sig resultat från finalsteg ett (1).
- De bästa fyra spelarna från finalsteg ett (1) fortsätter i samma grupp.
- Till Finalsteg tre (3) går de två bästa spelarna vidare i varje grupp.

Finalsteg 3

- Banpreparering (oljning)
- 10 minuters inspel
- Spelare från kval med rank 1-8 kommer in i finalspel med rank 1-8
- Spelarna från finalsteg 2 rankas om till rank 9-16 efter resultat
- Finalspel i karusell finalsteg tre (3) går över fyra serier amerikanskt spel
 - Grupp 1: Spelare med ranking 1, 8, 9, 16
 - Grupp 2: Spelare med ranking 2, 7, 10, 15
 - Grupp 3: Spelare med ranking 3, 6, 11, 14
 - Grupp 4: Spelare med ranking 4, 5, 12, 13
- Till Kvartsfinal går de två bästa från varje grupp och rankas 1-8 enligt resultat.

Kvartsfinal

- Banpreparering (oljning)
- 5 minuters inspel
- I kvartsfinal är det cupspel mellan två spelare.
- Finalspel i Kvartsfinal går över max tre serier amerikanskt spel
 - Grupp 1: Spelare med ranking 1, 8
 - Grupp 2: Spelare med ranking 2, 7
 - Grupp 3: Spelare med ranking 3, 6
 - Grupp 4: Spelare med ranking 4, 5
- Vunnen serie ger en poäng, oavgjord ger 0,5.

- Först till två poäng går vidare
- Vid lika efter tre serier gäller roll-off regler enligt ovan

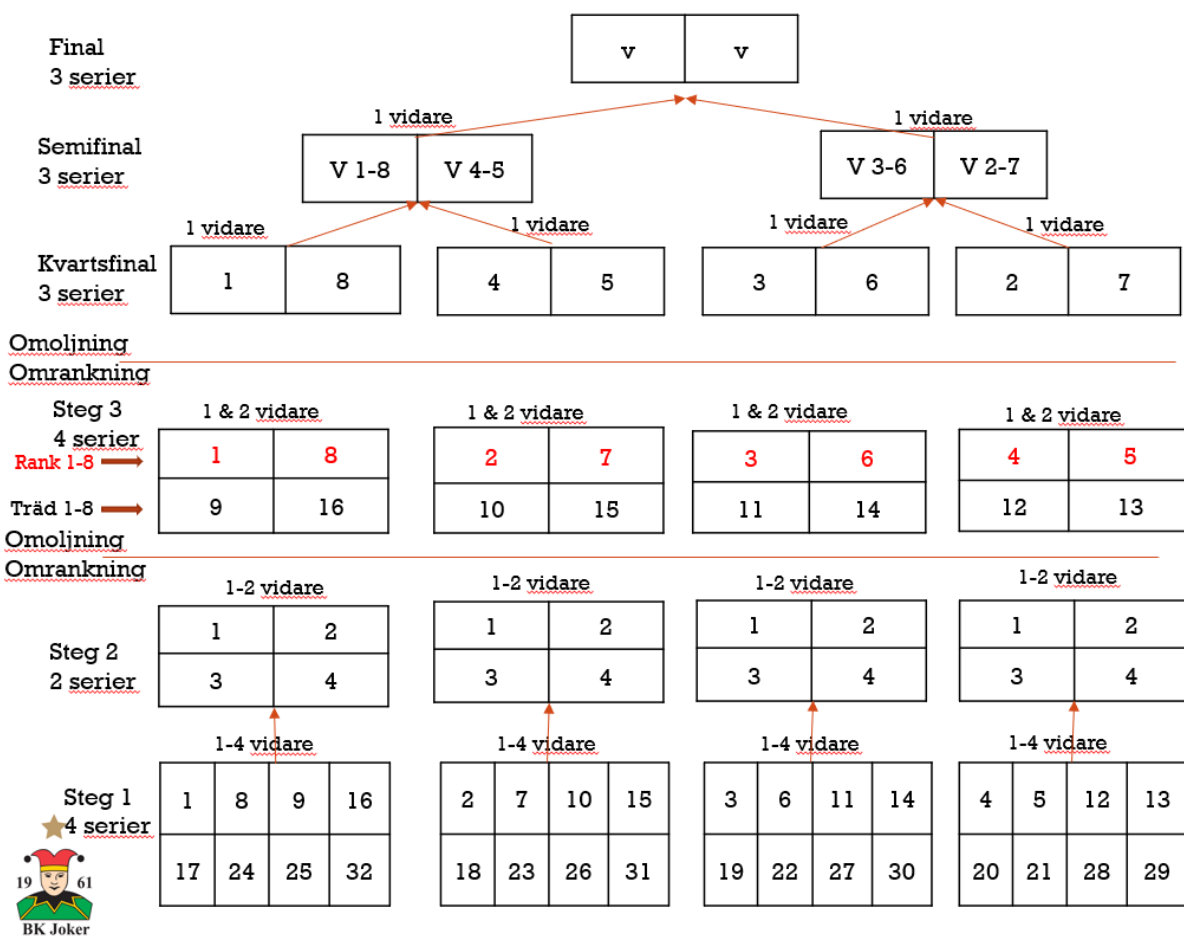
Semifinal

- 5 minuters inspel
- I semifinal är det cupspel mellan två spelare.
- Finalspel i Semifinaler går över max tre serier amerikanskt spel
 - Match 1: Vinnare Kvartfinal Match 1 & 2
 - Match 2: Vinnare Kvartfinal Match 3 & 4
- Vunnen serie ger en poäng, oavgjord ger 0,5.
- Först till två poäng går vidare
- Vid lika efter tre serier gäller roll-off regler enligt ovan

Final

- 5 minuters inspel
- I finalen är det cupspel mellan två spelare.
- Finalspel går över max tre serier amerikanskt spel
 - Vinnare Semifinal Match 1 och 2
- Vunnen serie ger en poäng, oavgjord ger 0,5.
- Först till två poäng går vidare
- Vid lika efter tre serier gäller roll-off regler enligt ovan.

Finalträd



Övrigt.

- Spelare äger rätt att spela i egen tröja, av typen piké eller skjorta. Namn skall då finnas broderat på ryggen. Spel i jeans undanbedes starkt och kan nekas start.
- Varning och/eller poängavdrag kan delas ut för slow bowling.
- Vid spel på fel bana stryks poängen och slaget spelas om. Om alla på samma banpar spelat på fel bana, gäller slagna poäng. Återgång skall snarast ske till ordinarie bana och ruta.
- Vid fel på scoringen, skall hallpersonal eller tävlingsledning kontaktas för justering. Eventuella protester skall ha inkommit senast 10 min efter aktuell start. Tävlingsjuryn består av tre representanter Tävlingsarrangören.
- Tävlingen följer i övrigt de regler som finns för tävlingsspel i blå boken. Beakta särskilt att spel med trasiga/spruckna klot inte är tillåtet. Se regel B14.4.
- Så kallade puffbollar får användas, men får inte påverka varken ansats eller yta på klot. Puffbollar skall behandlas så, att de inte finns risk att "dammet" lägger sig på golv eller yta på klotet, eget eller andras.